



Stap 1 (Hour of code):

Een uurtje programmeren.



<https://studio.code.org/hoc/1>

Opdracht: Hour of code

Doel: Aan het einde van de opdracht ken je de basisregels van het programmeren en weet je hoe een computer 'denkt'.

Scan de QR- code of typ de link in je webbrowser.



Stap 1 (Hour of code):

Een uurtje programmeren.



<https://studio.code.org/hoc/1>

Opdracht: Hour of code

Doel: Aan het einde van de opdracht ken je de basisregels van het programmeren en weet je hoe een computer 'denkt'.

Scan de QR- code of typ de link in je webbrowser.



Stap 1 (Hour of code):

Een uurtje programmeren.



<https://studio.code.org/hoc/1>

Opdracht: Hour of code

Doel: Aan het einde van de opdracht ken je de basisregels van het programmeren en weet je hoe een computer 'denkt'.

Scan de QR- code of typ de link in je webbrowser.



Stap 1 (Hour of code):

Een uurtje programmeren.



<https://studio.code.org/hoc/1>

Opdracht: Hour of code

Doel: Aan het einde van de opdracht ken je de basisregels van het programmeren en weet je hoe een computer 'denkt'.

Scan de QR- code of typ de link in je webbrowser.



Stap 1 (Hour of code):

Een uurtje programmeren.



<https://studio.code.org/hoc/1>

Opdracht: Hour of code

Doel: Aan het einde van de opdracht ken je de basisregels van het programmeren en weet je hoe een computer 'denkt'.

Scan de QR- code of typ de link in je webbrowser.



Stap 1 (Hour of code):

Een uurtje programmeren.



<https://studio.code.org/hoc/1>

Opdracht: Hour of code

Doel: Aan het einde van de opdracht ken je de basisregels van het programmeren en weet je hoe een computer 'denkt'.

Scan de QR- code of typ de link in je webbrowser.



Stap 1 (Hour of code):

Een uurtje programmeren.



<https://studio.code.org/hoc/1>

Opdracht: Hour of code

Doel: Aan het einde van de opdracht ken je de basisregels van het programmeren en weet je hoe een computer 'denkt'.

Scan de QR- code of typ de link in je webbrowser.



Stap 1 (Hour of code):

Een uurtje programmeren.



<https://studio.code.org/hoc/1>

Opdracht: Hour of code

Doel: Aan het einde van de opdracht ken je de basisregels van het programmeren en weet je hoe een computer 'denkt'.

Scan de QR- code of typ de link in je webbrowser.



Stap 1 (Hour of code):

Een uurtje programmeren.



<https://studio.code.org/hoc/1>

Opdracht: Hour of code

Doel: Aan het einde van de opdracht ken je de basisregels van het programmeren en weet je hoe een computer 'denkt'.

Scan de QR- code of typ de link in je webbrowser.



Stap 1 (Hour of code):

Een uurtje programmeren.



<https://studio.code.org/hoc/1>

Opdracht: Hour of code

Doel: Aan het einde van de opdracht ken je de basisregels van het programmeren en weet je hoe een computer 'denkt'.

Scan de QR- code of typ de link in je webbrowser.

Klaar met de opdrachten?

Lever het gekregen certificaat in bij de docent.

Wil je meer weten over het programmeren van je FLL robot, kijk dan op: <https://juniortechnovium.nl/projecten/first-lego-league>



Klaar met de opdrachten?

Lever het gekregen certificaat in bij de docent.

Wil je meer weten over het programmeren van je FLL robot, kijk dan op: <https://juniortechnovium.nl/projecten/first-lego-league>



Klaar met de opdrachten?

Lever het gekregen certificaat in bij de docent.

Wil je meer weten over het programmeren van je FLL robot, kijk dan op: <https://juniortechnovium.nl/projecten/first-lego-league>



Klaar met de opdrachten?

Lever het gekregen certificaat in bij de docent.

Wil je meer weten over het programmeren van je FLL robot, kijk dan op: <https://juniortechnovium.nl/projecten/first-lego-league>



Klaar met de opdrachten?

Lever het gekregen certificaat in bij de docent.

Wil je meer weten over het programmeren van je FLL robot, kijk dan op: <https://juniortechnovium.nl/projecten/first-lego-league>



Klaar met de opdrachten?

Lever het gekregen certificaat in bij de docent.

Wil je meer weten over het programmeren van je FLL robot, kijk dan op: <https://juniortechnovium.nl/projecten/first-lego-league>



Klaar met de opdrachten?

Lever het gekregen certificaat in bij de docent.

Wil je meer weten over het programmeren van je FLL robot, kijk dan op: <https://juniortechnovium.nl/projecten/first-lego-league>



Klaar met de opdrachten?

Lever het gekregen certificaat in bij de docent.

Wil je meer weten over het programmeren van je FLL robot, kijk dan op: <https://juniortechnovium.nl/projecten/first-lego-league>



Klaar met de opdrachten?

Lever het gekregen certificaat in bij de docent.

Wil je meer weten over het programmeren van je FLL robot, kijk dan op: <https://juniortechnovium.nl/projecten/first-lego-league>



Klaar met de opdrachten?

Lever het gekregen certificaat in bij de docent.

Wil je meer weten over het programmeren van je FLL robot, kijk dan op: <https://juniortechnovium.nl/projecten/first-lego-league>

